

УДК 519.714.3:519.21

© 1994 г. В.Н. БУРКОВ, д-р. техн. наук,
А.К. ЕНАЛДЖЕВ, канд. техн. наук,
Д.А. НОВИКОВ
(Институт проблем управления РАН, Москва)

ВЕРОЯТНОСТНАЯ ЗАДАЧА СТИМУЛИРОВАНИЯ

Рассматривается активная система с одним стохастическим элементом. Дается постановка задачи синтеза оптимальной функции стимулирования для случая симметричной информации. Описываются и исследуются методы ее решения.

1. Введение

В работах по теории активных систем (АС) детально исследована детерминированная задача синтеза оптимальной функции стимулирования в двухуровневых иерархических системах [1]. Детерминированность подразумевает отсутствие случайных возмущений в системе и полную информированность центра о моделях активных элементов (АЭ). Однако функционирование АС в условиях неопределенности представляется недостаточно изученным. Среди работ отечественных авторов, рассматривавших стохастические задачи теории активных систем, следует выделить статьи [2-4]. В [2] описан такой механизм функционирования АС, при котором АЭ выбирает свое состояние, зная реализовавшееся значение случайной величины, а центр должен выбирать функцию стимулирования, исходя лишь из знания функции распределения.

В данной статье рассматривается стохастическая задача оптимального стимулирования в двухуровневой иерархической системе, когда и управляющий элемент (центр), и АЭ имеют одинаковую априорную информацию: и тот, и другой знают лишь функцию распределения некоторого возмущения (случайной величины), от которой зависит результат деятельности АЭ.

2. Постановка задачи

Рассмотрим систему, состоящую из управляющего элемента (центра) и одного АЭ. Результатом деятельности АЭ является некоторая величина z . От реализации z центр получает доход $\pi(z)$ и выплачивает АЭ вознаграждение $\sigma(z)$ ($\sigma(z)$ – функция стимулирования). Целевая функция центра имеет вид:

$$(1) \quad \Phi(\sigma(z); z) = v(\pi(z) - \sigma(z)),$$

где $v(\cdot)$ – функция полезности центра.

Целевая функция АЭ:

$$(2) \quad f(\sigma(z); z) = u(\sigma(z) - c(z)),$$

где $c(z)$ – затраты АЭ на достижение результата z ; $u(\cdot)$ – функция полезности АЭ.

Влияние случайных внешних возмущений на функционирование рассматриваемой системы описывается зависимостью результата z от случайной величины θ (состояния природы), имеющей функцию распределения $F(\theta)$. Таким образом,

$$(3) \quad z = z(y; \theta),$$

где y – набор параметров, непосредственно выбираемых АЭ. В дальнейшем мы будем называть y внутренним планом АЭ и считать, что затраты АЭ определяются только его внутренним планом.

Содержательно это можно интерпретировать следующим образом: перед началом работы АЭ планирует для себя состояние y и предпринимает усилия для его достижения с затратами $c(y)$, но в процессе работы на него воздействуют случайные факторы и результатом его деятельности является z , за который АЭ получает вознаграждение $\sigma(z)$.

Опишем порядок функционирования активной системы. Центр, зная $F(\theta)$, выбирает функцию стимулирования $\sigma(z)$, принадлежащую некоторому классу S , которая максимизировала бы его ожидаемую полезность. При этом он руководствуется тем, что АЭ стремится выбрать из множества допустимых внутренних планов A такой, который максимизировал бы его ожидаемую полезность.

Таким образом, задача поиска оптимальной функции стимулирования имеет вид:

$$(4) \quad E\Phi(z(y^*; \theta); \sigma(z)) \Rightarrow \max_{\sigma(z) \in S}$$

при условии:

$$(5) \quad y^* \in \operatorname{argmax}_{y \in A} E f(z(y, \theta); \sigma(z)).$$

В иностранной литературе задачи типа (4), (5) изучаются теорией контрактов [5–10]. В общей постановке она представляет собой нестандартную задачу поиска экстремума некоторого функционала от искомой функции $\sigma(z)$ и действия АЭ при условии, что действие АЭ определяется в результате решения задачи на поиск экстремума, содержащей искомую функцию.

Среди известных методов решения задачи (4), (5) следует выделить подход первого порядка, при котором вместо (5) y^* полагается стационарной точкой функции $f(\cdot)$. Возможность его применения требует выполнения ряда условий [11], сильно ограничивающих класс решаемых задач. Подробно останавливаться на описании этого метода мы не будем.

К сожалению, до настоящего времени не существует общего метода решения задачи теории контрактов (4), (5). Все рассматриваемые в литературе, и в данной статье в частности, модели ограничиваются простейшим случаем, в котором множество A содержит конечное число элементов.

Связь теории контрактов с вероятностными задачами согласованного планирования будет описана в последующих работах.

3. Синтез функции стимулирования

Рассмотрим два возможных способа усреднения в задаче (4), (5). Модель 1, соответствующая усреднению по реализациям случайной величины в (3), в литературе не описана. В модели 2, по сравнению с двухшаговым методом, предлагается альтернативный метод поиска функции стимулирования. В заключение доказывается утверждение об эквивалентности этих моделей. Конкретизируем постановку задачи.

Модель 1. Положим, что и центр, и АЭ нейтральны к риску, т. е. функции $u(\cdot)$ и $v(\cdot)$ линейны. Пусть множество допустимых внутренних планов конечно ($A = \{y_i : i = \overline{1, n}\}$). Пусть θ может с вероятностью $p_j \geq 0$ принимать одно из конечного числа значений θ_j ($j = \overline{1, m}$). Очевидно $\sum_{j=1}^m p_j = 1$.

Обозначим:

$$z_{ij} = z(y_i; \theta_j); \quad s_{ij} = s(z_{ij}); \quad p_{ij} = p(z_{ij}); \quad c_i = c(y_i); \quad I = \{1 \dots n\}; \quad i, j = \overline{1, n}.$$

Множество S задается системой неравенств:

$$d_{ij} \leq s_{ij} \leq D_{ij}.$$

Дискретный аналог задачи (4), (5) имеет вид:

$$(6) \quad \sum_{j=1}^m \pi_{i^*j} p_j - \sum_{j=1}^m s_{i^*j} p_j \rightarrow \max_{s_{i^*j} \in S},$$

где i^* определяется из условия

$$(7) \quad \sum_{j=1}^m s_{ij} p_j - c_i \rightarrow \max_{i \in I}.$$

При этом необходимо учитывать, что один и тот же результат z может быть получен при различных внутренних планах, т. е.

$$(8) \quad z_{ij} = z_{kl} \quad \text{при} \quad i \neq k, j \neq l.$$

Если выполнено (8), то s_{ij} должно совпадать с s_{kl} .

Условия (7) могут быть заменены на

$$(9) \quad \forall k, i = \overline{1, n}: \quad \sum_{j=1}^m s_{ij} p_j - c_i \geq \sum_{j=1}^m s_{kj} p_j - c_k.$$

В данном случае решаются n задач линейного программирования (каждая для фиксированного i): максимизировать (6) при условиях (8), (9) ($k = \overline{1, n}$). После этого выбирается та задача, в которой ожидаемая полезность центра максимальна. Предложенный выше метод обобщается и на случай нелинейной функции полезности центра.

При числе попарно различных возможных результатов, совпадающем с числом допустимых внутренних планов, возможен другой способ решения задачи (6), (7). Обозначим:

$$(10) \quad \sum_{j=1}^m \pi_{ij} p_j = \pi_i; \quad \sum_{j=1}^m s_{ij} p_j = s_i; \quad i = \overline{1, n}.$$

Тогда (6), (7) примет вид:

$$(11) \quad \pi_i - s_i \rightarrow \max_{s_i \in S'},$$

$$(12) \quad s_i - c_i \rightarrow \max_{i \in I},$$

где S' — образ множества S при отображении (10).

Задача (11), (12) описана в [1,12]. Пусть мы знаем ее решение s_i^0 , $i = \overline{1, n}$. Для нахождения s_{ij} воспользуемся системой уравнений (10):

$$(13) \quad \sum_{j=1}^m s_{ij} p_j = s_i^0; \quad i = \overline{1, n}.$$

Ниже будут рассмотрены условия существования решения системы (13).

Модель 2. В модели 1 рассматривалось усреднение целевых функций центра и АЭ по всем реализациям случайной величины. Рассмотрим другой способ описания влияния возмущений на функционирование активной системы.

Пусть АЭ планирует для себя состояние $y \in A$, но в результате случайного воздействия попадает в состояние $z \in A^0$ с вероятностью $p(z, y) \geq 0$; $\left(\int_{A^0} p(z, y) dz = 1\right)$.

В данной постановке сама случайная величина θ явно не присутствует. Пусть функции полезности центра и АЭ линейны, тогда задача (4), (5) примет вид:

$$(14) \quad \int_{A^0} \pi(z)p(z, y) dz - \int_{A^0} \sigma(z)p(z, y) dz \rightarrow \max_{\sigma(z) \in S}$$

при

$$(15) \quad \int_{A^0} \sigma(z)p(z, y) dz - c(y) \rightarrow \max_{y \in A}$$

Опишем двухэтапный метод, предложенный в [5]. При использовании этого алгоритма на первом этапе минимизируются затраты центра на стимулирование при условии его согласованности, т. е. решается задача

$$(16) \quad \int_{A^0} \sigma(z)p(z, y) dz \rightarrow \min_{\sigma(z) \in S}$$

при условии

$$(17) \quad \int_{A^0} \sigma(z)p(z, x) dz - c(x) \geq \int_{A^0} \sigma(z)p(z, y) dz - c(y) \quad \forall y \in A.$$

Решением этой задачи является некоторая функция $h(x)$.

На втором этапе из решения задачи

$$(18) \quad \int_{A^0} \pi(z)p(z, x) dz - h(x) \rightarrow \max_{x \in X}$$

определяется x^* -оптимальный с точки зрения центра внутренний план АЭ (X - множество $x \in A$ и удовлетворяющих (17)). Заметим, что описанный выше двухэтапный метод поиска оптимальной функции стимулирования и оптимального внутреннего плана элемента выявляет аналогичию данной задачи с задачами стимулирования, в которых план центра фигурирует в явном виде, т. е. допускается трактовка x^* , найденного из (18), как плана центра, удовлетворяющего условиям согласованности [1].

Рассмотрим дискретный аналог задачи (14)–(15). Предположим, что множество $A \equiv I$ конечно. Стохастическая матрица переходов $P = \|p_{ij}\|_{i,j=1,n}$ задает вероятности реализации результата i при внутреннем плане j . Очевидно, $\sum_{j=1}^n p_{ij} = 1$. В этом случае целевые функции центра и АЭ задаются выражениями:

$$(19) \quad \Phi(i) = \sum_{j=1}^n (\pi_j - \sigma_j) p_{ij} \rightarrow \max_{\sigma_j \in S}$$

$$(20) \quad f(i) = \sum_{j=1}^n \sigma_j p_{ij} - c_i \rightarrow \max_{i \in I}$$

где σ_j – искомая функция стимулирования.

Введем обозначения:

$$(21) \quad s(i) = \sum_{j=1}^n \sigma_j p_{ij}.$$

$$(22) \quad \pi(i) = \sum_{j=1}^n \pi_j p_{ij}.$$

В результате имеем

$$(23) \quad \Phi(i) = \pi(i) - s(i) \Rightarrow \max_{s(i) \in S'},$$

$$(24) \quad f(i) = s(i) - c(i) \Rightarrow \max_{i \in I},$$

где S' – образ множества S при отображении (21).

Получив решение $s(i)$ задачи (23), (24), мы должны “восстановить” с помощью (21) решение исходной задачи (19), (20). Имеем систему линейных алгебраических уравнений:

$$(25) \quad \sum_{j=1}^n \sigma_j p_{ij} = s(i), \quad i = \overline{1, n}$$

относительно n чисел σ_j .

Достаточное условие существования решения дискретной задачи (25) задается следующим утверждением.

Если $p_{ij} > \frac{1}{2}$, $i = \overline{1, n}$, то матрица P не вырождена.

Справедливость этого утверждения следует из достаточного условия невырожденности произвольной матрицы B с неотрицательными элементами $b_{ij} \geq 0$: $b_{ii} > \sum_{i \neq j} b_{ij}$ и стохастичности матрицы P . Содержательно это утверждение означает,

что результат деятельности АЭ совпадает с его внутренним планом с вероятностью, большей, чем $1/2$. При одномодальных распределениях это предположение довольно естественно, так как если АЭ знает распределение вероятностей P , то при наличии регулярного “сноса” (т. е. если $\exists j : p_{ij} > 1/2$; $p_{ij} > p_{ii}$) он скорректирует свой внутренний план.

Увеличение вероятности перехода из точки внутреннего плана АЭ в какую-либо другую точку (или увеличение дисперсии для одномодальной функции распределения) приводит к уменьшению определителя стохастической матрицы. При этом задача становится некорректной. В частности, это проявляется в появлении отрицательных решений. В общем случае условия существования неотрицательных решений системы (25) требуют дополнительного исследования. Аналогичные явления происходят при многомодальных функциях распределения и регулярном “сносе”, о чем свидетельствуют результаты численных экспериментов.

Рассмотрим связь между моделями 1 и 2. Мы неоднократно подчеркивали аналогию задач (11), (12) и (23), (24). Докажем следующее утверждение.

Решение задачи, описываемой моделью 1 (6), (7), совпадает с решением задачи, описываемой моделью 2 (19), (20), при условии, что число попарно различных элементов в множестве A^0 в модели 1 равно n .

Доказательство. В модели 1 мы имеем $m \cdot n$ неизвестных значений функции стимулирования s_{ij} ($i = \overline{1, n}$; $j = \overline{1, m}$). Но в соответствии с (8), если существуют только n попарно различных результатов x_{ij} , то справедливо: $\sigma_k = s_{ij}$ при $x_{ij} = k$; т. е. σ_k – стимулирование за результат $x_{ij} = k$ при всех i и j : $x_{ij} = k$. Число различных k равно n . Вместо $m \cdot n$ независимых s_{ij} мы получили n неизвестных σ_k ,

каждое из которых входит в математическое ожидание с весом $p(i; k) = \sum_{j: x(i,j)=k} p_j$;

$k, i = \overline{1, n}$.

В результате получили задачу

$$\sum_{k=1}^n \sigma_k p(i, k) = s_i; \quad i = \overline{1, n},$$

где s_i и $p(i, k)$ известны, что совпадает с моделью 2.

Авторами был разработан ряд программ для ЭВМ, предназначенных для численного решения модели 2 и анализа этого решения.

4. Заключение

Мы рассмотрели две постановки стохастических задач оптимального стимулирования. Установлена их эквивалентность. Задача, соответствующая модели 2, была решена путем сведения ее к известной детерминированной задаче.

Проведенный анализ решения свидетельствует о возможности обобщения ряда результатов, полученных ранее в детерминированной теории активных систем, на стохастический случай.

Приведенные методы решения задач, а также реализованные авторами на ЭВМ численные алгоритмы могут быть использованы для качественного и количественного анализа систем стимулирования.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Бурков В.Н., Кондратьев В.В. Механизмы функционирования организационных систем. М.: Наука, 1981.
2. Еналеев А.К., Лавров Ю.Г. Оптимальное стимулирование в системе с одним стохастическим элементом // *АИТ*. 1990. № 2. С. 104–113.
3. Еналеев А.К., Казарбаева Г.У. Стимулирование эффективности управления производственными процессами // *Вопросы создания АСУТП и АСУП*. Алма-Ата: Каз. политехн. ин-т, 1983. С. 44–52.
4. Кононенко А.Ф., Халезов А.Д. Об одной игре двух лиц с фиксированной последовательностью ходов при неточной информации о множестве выбора партнеров // *Вопросы прикладной математики*. Иркутск: Сиб. энергетич. ин-т, 1975. С. 44–53.
5. Grossman S., Hart O.D. An analysis of the principal-agent problem // *Econometrica*. 1983. V. 51. № 1. P. 7–47.
6. Hart O.D., Holmstrom B. Theory of contracts // *Advances in economic theories*. Vth world congress. Cambridge Univ. press, 1987. P. 71–155.
7. Azariadis C. Implicit contracts and underemployment equilibria // *J. of Political Economy*. 1975. P. 1183–1202.
8. Hart O.D. Optimal labour contracts under assymetric information // *Rev. of Econ. Studies*. 1983. V. 50. № 160. P. 3–35.
9. Spence M., Zeckhauser R. Insurance, information and individual action // *AER*. 1971. № 61. P. 380–387.
10. Harris M., Raviv A. Some results on incentive contracts // *AER*. 1978. № 68. P. 20–30.
11. Rogerson W. The first-order approach to principal-agent problem // *Econometrica*. 1985. V. 53. № 6. P. 1357–1368.
12. Гермейер Ю.Б. Теория игр с противоположными интересами. М.: Наука, 1976.

Поступила в редакцию 25.02.93